

## 数 学 問 題

[1]  $(-2xy)^2 \times 3x^2y$  を計算すると  である。

- ①  $-12x^4y^2$     ②  $-12x^4y^3$     ③  $12x^4y^2$     ④  $12x^4y^3$

[2]  $a^3 - (b-1)a^2 - (b-1)a - b$  を因数分解すると  である。

- ①  $(a-b)(a^2-a+1)$     ②  $(a-b)(a^2+a+1)$   
 ③  $(a+b)(a^2-a+1)$     ④  $(a+b)(a^2+a-1)$

[3]  $a$  を 5 より大きく、 7 より小さい数とする。

$|5-a| + |7-a| + 3 - a$  を計算すると  である。

- ①  $-a-5$     ②  $-a+5$     ③  $a-5$     ④  $a+5$

[4] 連立不等式  $\begin{cases} 3(4-x) > 2x - 8 \\ 6 - 4x < -2 \end{cases}$  を解くと  である。

- ①  $x < 2$     ②  $1 < x < 2$     ③  $2 < x < 4$     ④  $4 < x$

[5] 実数全体を全体集合とする。  $A = \{x | 0 < x < 3\}$  、  $B = \{x | 1 < x < 4\}$  のとき、  $\overline{A} \cap \overline{B} = \boxed{5}$  である。

- ①  $\{x | x \leq 0, 4 \leq x\}$     ②  $\{x | x \leq 1, 3 \leq x\}$   
 ③  $\{x | 0 < x < 3\}$     ④  $\{x | 1 < x < 4\}$

[6]  $x, y$  は実数とする。  $x > y$  は、  $x^2 > y^2$  であるための 。

- ① 必要条件であるが十分条件ではない  
 ② 十分条件であるが必要条件ではない  
 ③ 必要十分条件である  
 ④ 必要条件でも十分条件でもない

[7] 2つの2次関数  $y = (x - 1)^2 - 1$  と  $y = 2x^2 - ax - b$  の頂点が一致するように定数  $a, b$  を求めると 7 である。

- ①  $a = -4, b = -1$       ②  $a = -4, b = 1$   
③  $a = 4, b = -1$       ④  $a = 4, b = 1$

[8]  $x$  軸と点  $(-2, 0)$  で接し、点  $(-1, -2)$  を通る2次関数の方程式は 8 である。

- ①  $y = -2x^2 - 8x - 8$       ②  $y = -x^2 - 4x - 4$   
③  $y = x^2 + 4x + 4$       ④  $y = 2x^2 + 8x + 8$

[9] 2次関数  $y = -2x^2 - 8x + 3$  (定義域 ;  $-3 \leq x \leq 2$ ) の値域は 9 である。

- ①  $-21 \leq y \leq -5$       ②  $-21 \leq y \leq 3$   
③  $-21 \leq y \leq 11$       ④  $9 \leq y \leq 11$

[10]  $y = x^2 - 2x + 2$  を  $y$  軸に関して対称に移動した2次関数の方程式は 10 である。

- ①  $y = -x^2 - 2x - 2$       ②  $y = -x^2 + 2x - 2$   
③  $y = x^2 - 2x + 2$       ④  $y = x^2 + 2x + 2$

[11] 放物線  $y = x^2 - 2x - 1$  と直線  $y = ax - 5$  が共有点をもたないとき、定数  $a$  の値の範囲は 11 である。

- ①  $-6 < a < 2$       ②  $a < -6, 2 < a$   
③  $-2 < a < 6$       ④  $a < -2, 6 < a$

[12] 2次方程式  $x^2 - (a+1)x - a + 1 = 0$  の1つの解が0と1の間にあり、他の解が1と2の間にあるように、定数  $a$  の範囲を定めると 12 である。

- ①  $-1 < a < -\frac{1}{2}$       ②  $a < \frac{1}{2}$   
③  $\frac{1}{2} < a < 1$       ④  $1 < a$

[13]  $\theta$  が鋭角で、 $\tan \theta = \frac{1}{2}$  であるとき、 $\tan(90^\circ - \theta) = \boxed{13}$  である。

- ① -2      ②  $-\frac{1}{2}$       ③  $\frac{1}{\sqrt{5}}$       ④ 2

[14]  $(\cos 15^\circ)^2 + (\cos 30^\circ)^2 + (\cos 45^\circ)^2 + (\cos 60^\circ)^2 + (\cos 75^\circ)^2 = \boxed{14}$

である。

- ① 1      ②  $\frac{3}{2}$       ③ 2      ④  $\frac{5}{2}$

[15]  $0^\circ \leq \theta \leq 90^\circ$  とする。 $\sin \theta - 3 \cos \theta + 1 = 0$  のとき、 $\sin \theta$  の値を求める  
と  $\boxed{15}$  である。

- ① -1      ②  $\frac{3}{5}$       ③  $\frac{4}{5}$       ④ 1

[16]  $\triangle ABC$ において、 $AC = \sqrt{2}$ 、 $AB = \sqrt{3}$ 、 $\angle ACB = 120^\circ$  のとき、  
 $\angle BAC = \boxed{16}$  である。

- ①  $15^\circ$       ②  $25^\circ$       ③  $30^\circ$       ④  $35^\circ$

[17] 平行四辺形  $ABCD$  において、 $AB = 4$ 、 $BC = 3\sqrt{2}$ 、 $\angle BCD = 45^\circ$   
のとき、 $AC$  の長さは  $\boxed{17}$  である。

- ①  $\sqrt{10}$       ②  $\sqrt{22}$       ③  $\sqrt{46}$       ④  $\sqrt{58}$

[18]  $\triangle ABC$  において、 $AB = 7$ 、 $BC = 10$ 、 $\cos B = \frac{1}{5}$  であるとき、

$\triangle ABC$  の面積は  $\boxed{18}$  である。

- ① 7      ② 14      ③  $14\sqrt{6}$       ④  $70\sqrt{6}$

[19] 次のデータは、20人でゲームをしたときの得点をまとめたものである。  
20人の得点の平均点が5.5点であるとき、A、Bの値は  $\boxed{19}$  である。

得点	3	4	5	6	7	8	計
人数	2	3	A	B	4	1	20

- ①  $A = 3, B = 7$    ②  $A = 4, B = 6$    ③  $A = 5, B = 5$    ④  $A = 6, B = 4$

[20] 1から50までの整数のうち、2の倍数ではなくて3の倍数であるものは  
20個ある。

- ① 8      ② 16      ③ 17      ④ 25

[21] 6個の数字0, 1, 2, 3, 4, 5から異なる4個の数字を取って並べると、4桁の  
5の倍数は21個できる。

- ① 96      ② 108      ③ 120      ④ 260

[22] 6本の平行線に4本の平行線が交わっているとき、これらの平行線でできる  
平行四辺形は22個できる。

- ① 24      ② 36      ③ 60      ④ 90

[23] 赤玉4個、青玉3個、白玉2個が入った袋がある。この袋の中から同時に4  
個の玉を取り出すとき、同色の玉が3個含まれる確率は23である。

- ①  $\frac{1}{6}$       ②  $\frac{4}{21}$       ③  $\frac{13}{63}$       ④  $\frac{16}{63}$

[24] AとBが試合をして、先に4勝した方が優勝とする。AがBに勝つ確率は $\frac{2}{3}$ で  
あり、引き分けはないものとする。6試合目でAが優勝する確率は24である。

- ①  $\frac{40}{243}$       ②  $\frac{160}{729}$       ③  $\frac{200}{729}$       ④  $\frac{80}{243}$

[25] x軸上を原点から出発し、1個のさいころを投げて、3の倍数の目が出ると  
右へ2だけ進み、その他の目が出ると左へ1だけ進むことにする。これを5回  
繰り返したとき、座標  $x = 4$  にいる確率は25である。

- ①  $\frac{8}{243}$       ②  $\frac{40}{243}$       ③  $\frac{80}{243}$       ④  $\frac{10}{27}$